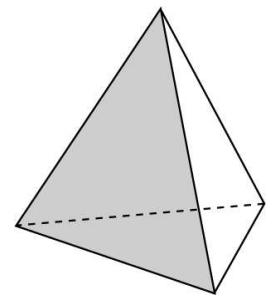
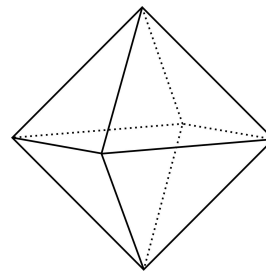




S. 107 / 2

Würfel: Pfeile und Vektoren längs der Kanten:

**24 Pfeile, 6 Vektoren**



S. 107 / 3

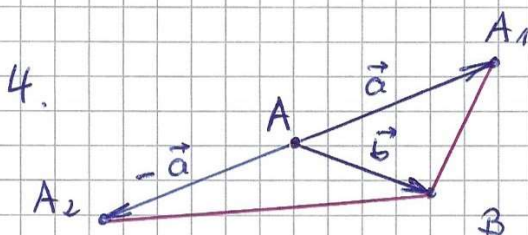
Tetraeder: Pfeile und Vektoren durch Eckpunkte:

**12 Pfeile, 12 Vektoren**

Oktaeder: Pfeile und Vektoren durch Eckpunkte:

**30 Pfeile, 18 Vektoren**

S. 107



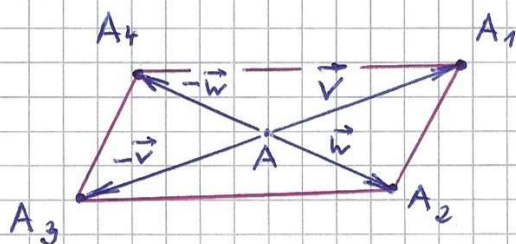
$A_1BA_2$  ist gleichschenklig, wenn  $\vec{a} \perp \vec{b}$

$A_1BA_2$  ist gleichseitig, wenn  $\vec{a} \perp \vec{b}$  und

$$|\vec{b}| = |\vec{a}| \cdot \sqrt{3}$$

(Höhe im gleichseitigen  $\Delta$ :  $h = \frac{a}{2}\sqrt{3}$ )

5.



$A_1A_4A_3A_2$  ist ein Parallelogramm,

wenn  $\vec{v} \neq \vec{w}$  und  $|\vec{v}| \neq |\vec{w}|$

bzw. ein Rechteck,

wenn  $\vec{v} \neq \vec{w}$  und  $|\vec{v}| = |\vec{w}|$